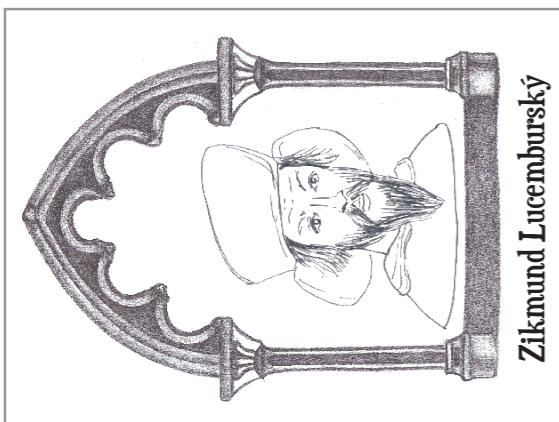
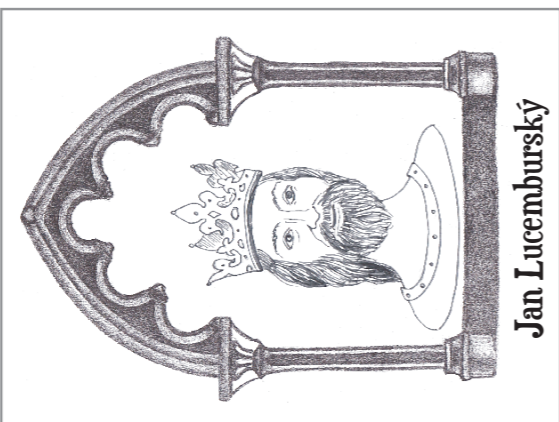


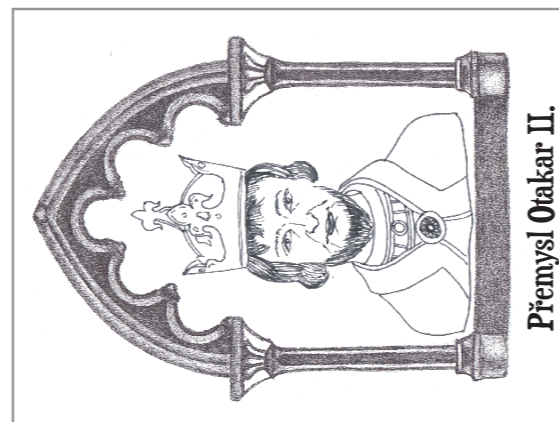
## OSOBNOSTI NA KARTIČKÁCH:



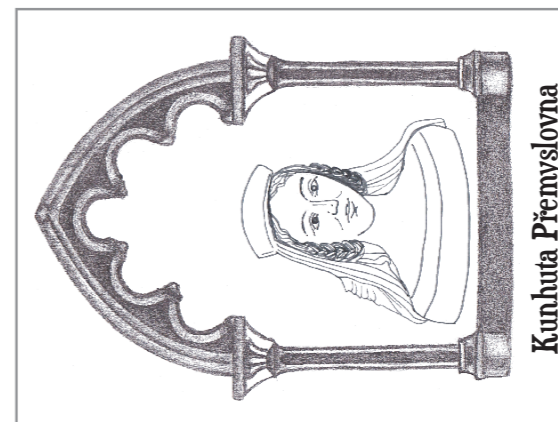
**Zikmund Lucemburský**



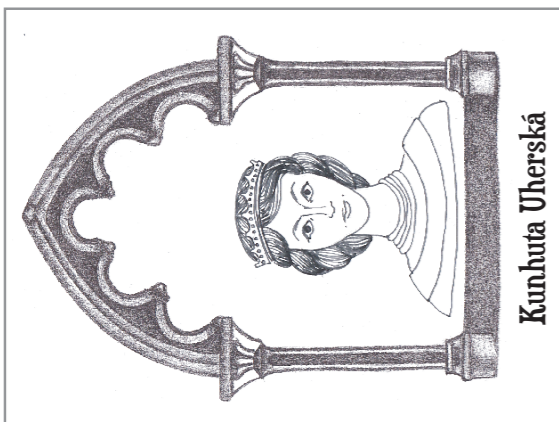
**Jan Lucemburský**



**Přemysl Otakar II.**



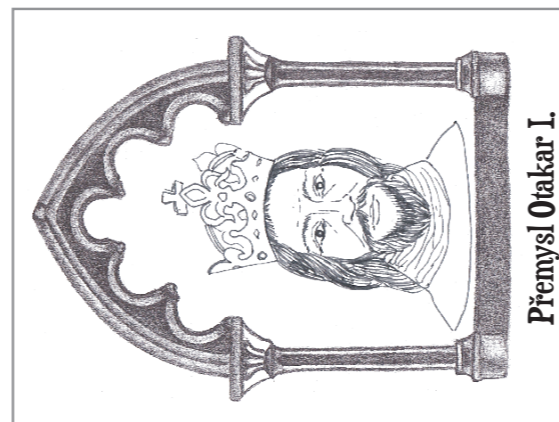
**Kunhuta Přemyslovna**



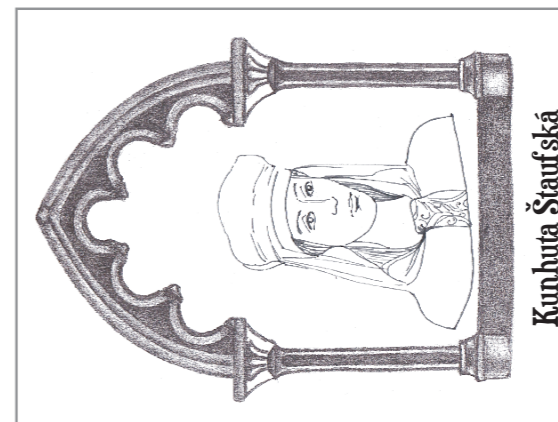
**Kunhuta Uherská**



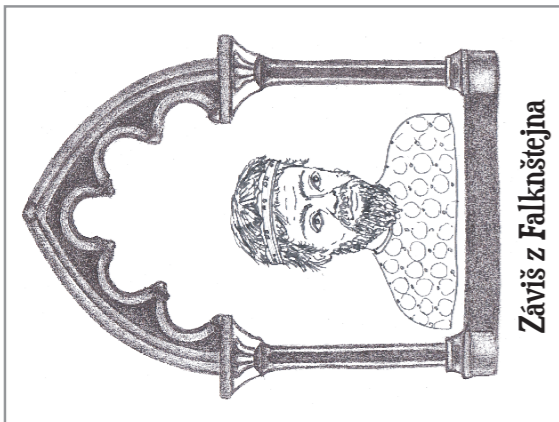
**Václav III.**



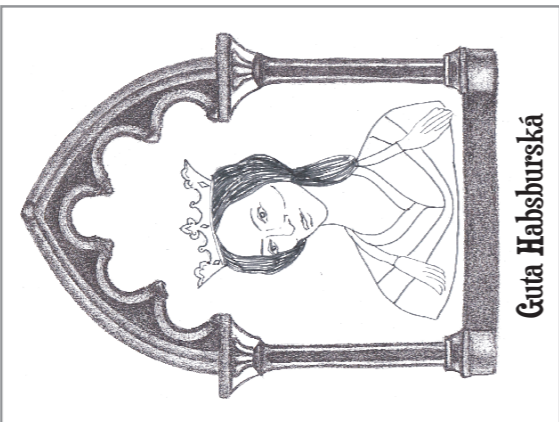
**Přemysl Otakar I.**



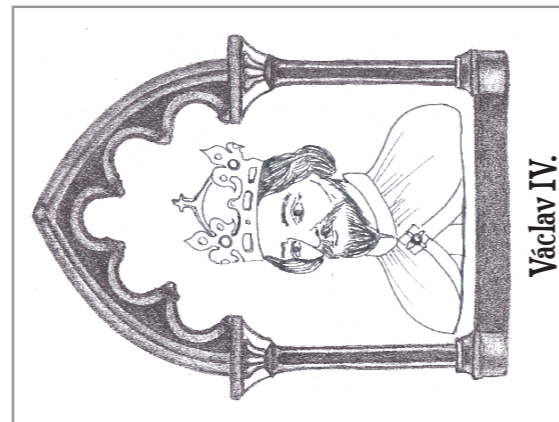
**Kunhuta Štaufská**



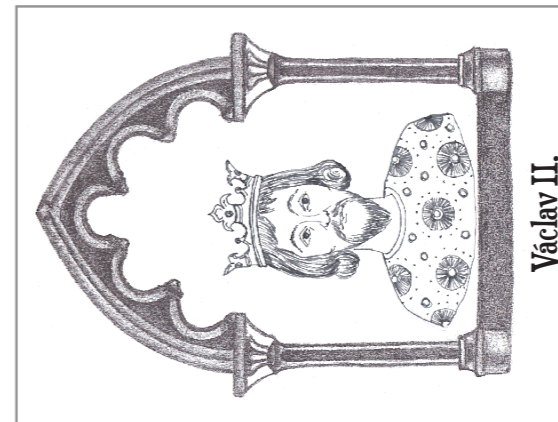
**Závěš z Falkenštejna**



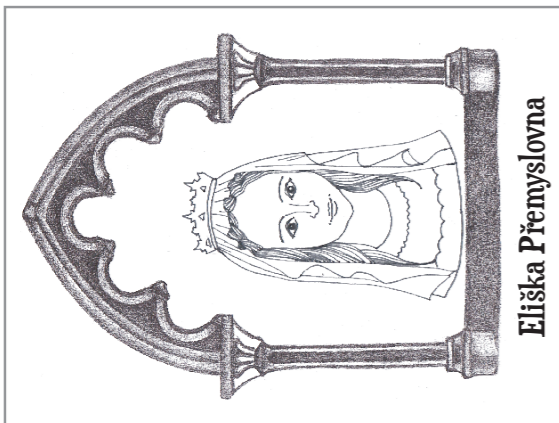
**Guta Habsburská**



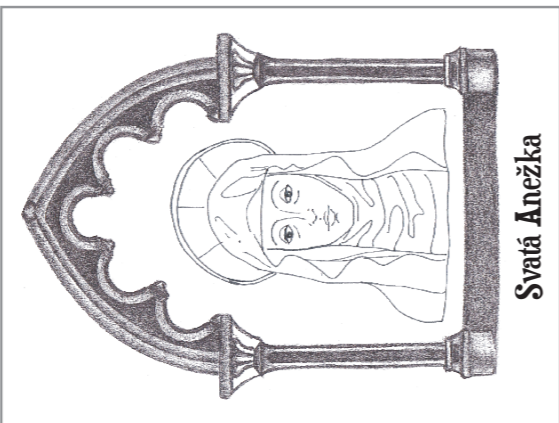
**Václav IV.**



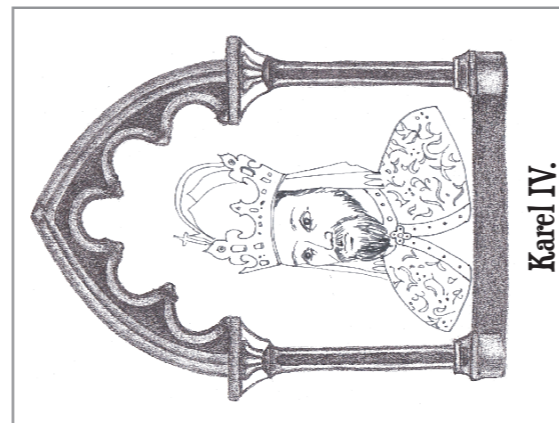
**Václav II.**



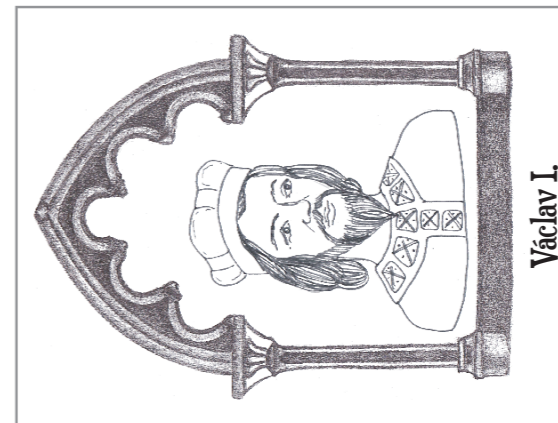
**Eliška Přemyslovna**



**Svatá Anežka**



**Karel IV.**



**Václav I.**

**Přemysl Otakar I. (1155/1167-1230)**  
(syn Václav I., dcera Svatá Anežka Česká, vnuk Přemysl Otakar II.)

**Václav I. (1205-1253)**  
(otec Přemysl Otakar I., sestra Svatá Anežka Česká, manželka Kunhuta Štaufská, syn Přemysl Otakar II., vnuk Václav II., vnučka Kunhuta Přemyslovna)

**Přemysl Otakar II. (1233-1278)**  
(déd Přemysl Otakar I., otec Václava I., matka Kunhuta Štaufská, manželka Kunhuta Uherská, dcera Kunhuta Přemyslovna, syn Václav II., vnuk Václav III., vnučka Eliška Přemyslovna)

**Václav II. (1271-1305)**  
(déd Václav I., otec Přemysl Otakar II., matka Kunhuta Uherská, sestra Kunhuta Přemyslovna, manželka Guta Habsburská, syn Václav III., dcera Eliška Přemyslovna, vnuk Karel IV.)

**Václav III. (1289-1306)**  
(déd Přemysl Otakar II., babička Kunhuta Uherská, otec Václav II., matka Guta Habsburská, sestra Eliška Přemyslovna)

**Kunhuta Uherská (1245-1285)**  
(manželé: Přemysl Otakar II. a Závěš z Falkenštejna, syn Václav II., dcera Kunhuta Přemyslovna, vnuk Václav III., vnučka Eliška Přemyslovna)

**Kunhuta Přemyslovna (1265 - 1321)**  
(déd Václav I., babička Kunhuta Štaufská, otec Přemysl Otakar II., matka Kunhuta Uherská, nevlastní otec Závěš z Falkenštejna, bratr Václav II.)

**Kunhuta Štaufská (1200 - 1248)**  
(manžel Václav I., syn Přemysl Otakar II., vnuk Václav II., vnučka Kunhuta Přemyslovna)

**Svatá Anežka Česká (1211 - 1282)**  
(otec Přemysl Otakar I., bratr Václav I.)

**Guta Habsburská (1271-1297)**  
(manžel Václav II., syn Václav III., dcera Eliška Přemyslovna, vnuk Karel IV.)

**Eliška Přemyslovna (1292-1330)**  
(déd Přemysl Otakar II., babička Kunhuta Uherská, otec Václav II., matka Guta Habsburská, bratr Václav III., manžel Jan Lucemburský, syn Karel IV., vnuk Václav IV., vnuk Zikmund Lucemburský)

**Jan Lucemburský (1296-1346)**  
(manželka Eliška Přemyslovna, syn Karel IV., vnuci: Václav IV. a Zikmund Lucemburský)

**Karel IV. (1316-1378)**  
(déd Václav II., babička Guta Habsburská, otec Jan Lucemburský, matka Eliška Přemyslovna, synové: Václav IV. a Zikmund Lucemburský)

**Václav IV. (1361-1419)**  
(déd Jan Lucemburský, babička Eliška Přemyslovna, otec Karel IV., bratr Zikmund Lucemburský)

**Zikmund Lucemburský (1368-1437)**  
(déd Jan Lucemburský, babička Eliška Přemyslovna, otec Karel IV., bratr Václav IV.)

**Závěš z Falkenštejna (1250-1290)**  
(manželka Kunhuta Uherská, nevlastní syn Václav II., nevlastní dcera Kunhuta Přemyslovna)

## LABYRINT NAŠICH DĚJIN

### Pravidla I. strana

#### Varianta hry č.1:

Na začátku hry všechny kartičky jsou otočené lícem dolů. Každý hráč ve svém tahu otáčí jednu a potom druhou kartičku. Na kartičkách jsou jména členů panovnických rodin. Pokud je mezi nimi příbuzenský vztah: manžel - manželka, otec - syn, otec - dcera, matka - syn, matka - dcera, nevlastní otec/matka - syn/dcera, děda/babička - vnuk/vnučka, bratr - sestra a hráč ho pojmenuje, může otočit další kartičku. Osobnost na kartě může přiřadit ke svým, ve stejném tahu, již otočeným kartám, nebo se může pokusit otočit ještě jednu kartu a získat příbuzného. Za každý nalezený pár, hráč dostane bod. To vše v případě že ostatní hráči to uznají za správné. Každý ze soupeřů může vždy konstelaci zpochybnit. Pokud se po ověření ukáže že hráč na tahu měl pravdu, získá o bod navíc, pokud ne, bod ztratí a hráč který to zpochybnil oprávněně získá 2 body.

#### Varianta hry č.2:

Lízní kartičku, otoč a sepiš v co nejkratším čase co nejvíc příbuzenských vztahů. Hráč, který bude mít největší počet správných odpovědí, vyhrává v tomto kole. Hraje se tolik kol kolik je hráčů.

#### Varianta hry č.3:

Určená i pro jednoho hráče. Otáče kartičky a umístí osobnosti do časové řady dle data narození nebo data úmrtí.

#### Varianta hry č.4:

Určena pouze pro jednoho hráče. Pokus se vytvořit rodokmen a poskládat všechny kartičky. Lze použít nápovědy: rodokmen začíná Přemyslem Otakarem I. a končí Zikmundem Lucemburským.

### Pravidla II. strana

Slož mapu a níže uvedená místa najdi a označ přiřazeným číslem:

1. Černá věž
2. Masné krámy
3. Galerie Pod kamennou žábou
4. Wortnerův dům
5. Železná panna
6. Jihočeské divadlo
7. Radnice
8. Samsonova kašna
9. Labyrint (hry, hlavolamy)
10. Katedrála sv. Mikuláše

